

『野球を正しく理解するための野球審判員マニュアルー規則適用上の解釈についてー第2版』 新旧規則条文対比一覧

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
24	2 試合球	1行目	1. 09	3. 01
26	5 着色バット	1行目	1. 10(d)[注2]	3. 02(d)[注2]
	6 コブバット	1行目	1. 10(a)	3. 02(a)
		3行目	1. 10(c)	3. 02(c)
28		表1行目	1. 15	3. 07
	9 野手のグラブの色	1行目	1. 15(a)	3. 07(a)
		3行目	1. 15	3. 07
	14 不適合バットと違反バット	1行目	1. 10(c)[付記]	3. 02(c)[付記]
		4行目	6. 06(d)	6. 03(a)(4)
		下から4行目	6. 06(d)	6. 03(a)(4)
34	1 バント	4行目	2. 13、6. 05(d)	定義13、5. 09(a)(4)
35	2 キャッチ	2行目	2. 15	定義15
		例題2	2. 15	定義15
		例	6. 05(j)[注]	5. 09(a)(10)[注]
		例題3 3行目	2. 34、6. 05(b)[原注]	定義34、5. 09(a)(2)[原注]
		同4行目	6. 05(b)[原注]	5. 09(a)(2)[原注]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
36	3 フェアボール、ファウルボール	左図	フェアボール(2. 25)	フェアボール(定義25)
		右図	ファウルボール(2. 32)	ファウルボール(定義32)
		下から5行目	2. 25(b)	定義25(b)
		下から3行目	2. 32(b)	定義32(b)
37	4 ストライクゾーン	最下行	2. 74	定義74
	5 タッグ(触球)	最下行	2. 76	定義76
40	1 ロジンバッグ	2行目	3. 01(f)	4. 01(f)
	3 ボールを故意に汚す	2行目	3. 02	3. 01
		4行目	3. 02[注]	3. 01[注2]
		最下行	8. 02(a)(2)~(6)	6. 02(c)(2)~(6)
42	1 キャッチャースボックス	1行目	4. 03(a)	5. 02(a)
		5行目	8. 05(l)	6. 02(a)(12)
		図説明	2. 17	定義17
			4. 03(a)	5. 02(a)
43		下から4行目	4. 03(c)[注]	5. 02(c)[注]
	2 ネクスト・バッタースボックス	下から3行目	3. 17	5. 10(k)
44	3 得点の記録	3行目	4. 09	5. 08
		(1)	6. 05、6. 06	5. 09(a)、6. 03(a)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
44	3 得点の記録	(2)	7. 08(e)	5. 09(b)(6)
		(3)	7. 10(a)、(b)、7. 12	5. 09(c)(1)、(2)、5. 09(d)
		例題1	4. 09[原注]	5. 08[原注]
45		[注2]	7. 04(b)[原注]	5. 06(b)(3)[原注]
	4 ツーアウト後にプレイの介在があった。得点は？	下から2行目	4. 09[付記]	5. 08(a)[例外]
		最下行	2. 44(a)[原注][注] 7. 09(e)	6. 01(a)インターフェアに対するペナルティ[注] 6. 01(a)(5)
	5 決勝点	2行目	4. 11(c)	7. 01(g)(3)
46		12行目	4. 09(b)	5. 08(b)
		17行目	4. 09(b)ペナルティ	5. 08(b)ペナルティ
		下から6行目	7. 07	6. 01(g)
		下から5行目	4. 09(b)、7. 07、アマ内規③	5. 08(b)、6. 01(g)、アマ内規④
		下から2行目	4. 09(b)	5. 08(b)
47		4行目	7. 10(d)[注2]	5. 09(c)(4)[注2]
		10行目	4. 09(b)、7. 10(d)[注2]、 アマ内規④	5. 08(b)、5. 09(c)(4)[注2]、 アマ内規⑤
		23行目	7. 08(a)[注3]、アマチュア内規⑨	5. 09(b)(2)[注]、アマチュア内規⑦
		表上段	4. 09(b)	5. 08(b)
		表中段	アマ内規③、4. 09(b)、7. 07	アマ内規④、5. 08(b)、6. 01(g)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
47	5 決勝点	表下段	アマ内規④	アマ内規⑤
48		2行目	アマチュア内規③	アマチュア内規④
		3行目	7. 07	6. 01(g)
48		4行目	4. 09(b)、7. 07	5. 08(b)、6. 01(g)
		6行目	アマチュア内規④	アマチュア内規⑤
		8行目	4. 09(b)	5. 08(b)
		13行目	7. 10(d)[注2]	5. 09(c)(4)[注2]
		19行目	4. 09(b)、7. 10(d)[注2]	5. 08(b)、5. 09(c)(4)[注2]
	6 タイムプレイ	4行目	アマチュア内規②	アマチュア内規⑥
52	2 コーテシーランナー	1行目	3. 04	5. 10(e)
53		(参考)	規則3. 04[原注]を削除	規則5. 10(e)[原注]を削除
		最下行	連盟特別規則八	連盟特別規則(各大会共通) 4
54	3 先発投手および救援投手の義務	1・3・5行目	(a)、(b)、(c)	(f)、(g)、(h)
		9行目	3. 05	5. 10(f)(g)(h)
		10行目	上記(c)	上記(h)
		下から6行目	3. 05(c)[原注]	5. 10(h)[原注]
		下から5行目	3. 05(d)	5. 10(i)
55	4 交代発表のなかったプレーヤーの取り扱い	2行目	3. 08(a)	5. 10(j)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
55	4 交代発表のなかったプレーヤーの取り扱い	下から7行目	3. 08(a)(3)	5. 10(j)(3)
56	6 同一塁上に二人の走者	1行目	7. 03(a)	5. 06(a)(2)
57		例題2	7. 08(b)[原注2]	6. 01(a)[原注2]
		[注]	7. 08(b)[原注2][注]	6. 01(a)[原注2][注]
		16行目	同上(b)	5. 06(b)(2)
		20行目	7. 08(e)	5. 09(b)(6)
58	7 グラウンド内に何物も置いてはいけない	3行目	3. 14	3. 10
		7行目	3. 15、7. 11	6. 01(d)、6. 01(b)
	8 ダッグアウトから出てはいけない	5行目	3. 17	5. 10(k)
59	9 スピードアップルール	1行目	8. 04	5. 07(c)
	10 打者の義務	5行目	6. 02(b)	5. 04(b)(2)
		最下行	6. 02(c)	5. 04(b)(3)
60	12 ハーフスイング	2行目	9. 02(c)[原注2]	8. 02(c)[原注2]
62	14 審判団の協議	下から7行目	9. 02(c)	8. 02(c)
63	15 サスペンデッドゲーム(一時停止試合)	7行目	競技に関する連盟特別規則三	競技に関する連盟特別規則二
	16 没収試合	最下行	2. 31	定義31
64		1行目	4. 15	7. 03
	17 選手が8人になってしまった	最下行	4. 17	7. 03(b)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
65	17 選手が8人になってしまった	11行目	10. 03(e)(2)	9. 03(e)(2)
68	1 プレイの宣告	3行目	4. 03(c)	5. 02(c)
	2 突発事故の際のタイム	5行目	5. 10(c)	5. 12(b)(3)
		11行目	5. 10(c)	5. 12(b)(3)
		13行目	5. 10(c)	5. 12(b)(3)
		15行目	5. 10(h)	5. 12(b)(8)
		下から5行目	5. 10(h)、5. 10(c)	5. 12(b)(8)、5. 12(b)(3)
		下から4行目	5. 10(h)	5. 12(b)(8)
		下から3行目	本条(b)項または(c)項の[付記]	5. 12(b)(2)または5. 12(b)(3)
		下から2行目	5. 10(c)	5. 12(b)(3)
			[付記]	5. 12(b)(3)
69		20行目	5. 10(c)	5. 12(b)(3)
70	3 インプレイのときベースコーチが使用球をうっかり受け取る	4行目	3. 15、アマチュア内規①	6. 01(d)、アマチュア内規⑧
	4 インプレイのとき審判員が使用球を受け取る	2行目	3. 15	6. 01(d)
		4行目	3. 15、アマチュア内規①	6. 01(d)、アマチュア内規⑧
	5 球審が捕手の送球動作を妨害	3行目	5. 09(b)	5. 06(c)(2)
71	6 中に位置した審判員に打球が当たった	3行目	5. 09(f)、10. 05(a)(5)	5. 06(c)(6)、9. 05(a)(5)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
71	8 野手が捕球後にダックアウトに入る	3行目	5. 10(f)、7. 04(c)	5. 12(b)(6)、5. 06(b)(3)(C)
		下から2行目	6. 05(a)	5. 09(a)(1)
72		15行目	7. 04(c)	5. 06(b)(3)(C)
73	9 スクイズプレイと反則打球が重なった	8行目	6. 06(a)、7. 08(g)[注2]	6. 03(a)、5. 09(b)(8)[注2]
		10行目	7. 08(g)[注2]	5. 09(b)(8)[注2]
74	(ケープハーツ事件)	9行目	6. 06(a)	6. 03(a)(1)
		17行目	7. 08(g)	5. 09(b)(8)
		23行目	7. 08(g)	5. 09(b)(8)
76	13 本塁上でもラインアウトはあるのか?	2行目	7. 08(k)[原注]	5. 09(b)(12)[原注]
		9行目	7. 08(k)、7. 10(d)	5. 09(b)(12)、5. 09(c)(4)
	14 故意落球	3行目	6. 05(l)	5. 09(a)(12)
77	15 インフィールドフライ	6行目	2. 40、6. 05(e)	定義40、5. 09(a)(5)
78		1行目	6. 05(l)	5. 09(a)(12)
		6行目	7. 08(f)[例外][注5]	5. 09(b)(7)[例外][注5]
		9行目	7. 08(f)	5. 09(b)(7)
	16 インフィールドフライと妨害	6行目	2. 40[原注]	定義40[原注]
		下から5行目	7. 08(b)	5. 09(b)(3)
		最下行	7. 09(f)	6. 01(a)(6)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
79	16 インフィールドフライと妨害	2行目	7. 09(g)	6. 01(a)(7)
	17 打者走者が一塁をオーバーランまたはオーバースライド	3行目	7. 08(c)[付記1]	5. 09(b)(4)[例外]
80		3行目	7. 08(j)	5. 09(b)(11)
	18 次塁に触れた後、元の塁の方に離れた場合は、再びフォースの状態	1行目	7. 08(e)	5. 09(b)(6)
		下から6行目	当時の規則7. 01	当時の規則7. 01(変更なし)
	19 正規の走塁	1行目	5. 06	5. 08(a)[原注]
81		例題1	5. 06、7. 03	5. 08(a)[原注]、5. 06(a)(2)
		例題2	7. 08(i)[原注]	5. 09(b)(10)[原注]
	20 ボールデッド中の走者の追い越し	1行目	7. 08(h)	5. 09(b)(9)
82	21 逆走の走者はアウト	1行目	7. 08(i)	5. 09(b)(10)
85	1 ワインドアップポジション	7行目	アマチュア内規⑩	アマチュア内規③
86		8行目	8. 01(a)[注1]	5. 07(a)(1)[注1]
88	7 投手の投げ損ない	1行目	8. 01(d)[原注]	6. 02(b)[原注]
89	10 偽投に引き続きけん制	2行目	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
90	11 走者二塁のときの三塁への送球	1行目	8. 05(b)	6. 02(a)(2)
		6行目	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
		16行目	8. 05(b)	6. 02(a)(2)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
90	11 走者二塁のときの三塁への送球	18行目	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
91		表中(処置)	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
92	13 投手の“山なりのけん制”について	3行目	8. 05(h)	6. 02(a)(8)
	14 投手のウォーミングアップの制限	4行目	8. 03	5. 07(b)
	15 投手の守備位置の変更	1行目	3. 03	5. 10(d)
93	16 故意に打者を狙って投球する	1行目	8. 02(d)	6. 02(c)(9)
		4行目	8. 02(d)[原注]	6. 02(c)(9)[原注]
		下から2行目	8. 02(d)	6. 02(c)(9)
94	ボークに関する規則	8行目	アマチュア内規⑫	アマチュア内規⑪
		10行目	アマチュア内規⑫	アマチュア内規⑪
		14行目	8. 02(c)、8. 05(d)、8. 05(h)	6. 02(c)(8)、同(a)(4)、同(a)(8)
		下から10行目	8. 05(c)	6. 02(a)(3)
95		11行目	8. 05(j)	6. 02(a)(10)
		17行目	7. 07	6. 01(g)
96	19 走者のいない塁に送球する	2行目	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
		例題(2)	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
96		下から3行目	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
	20 ボークの罰則	1行目	8. 05	6. 02(a)
97		12行目	8. 05ペナルティ[注1]	6. 02(a)ペナルティ[注1]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
97	20 ボークの罰則	下から3行目	8. 05ペナルティ	6. 02(a)ペナルティ
98	21 「その他」の解釈	4行目	8. 05ペナルティ	6. 02(a)ペナルティ
		下から2行目	8. 05ペナルティ	6. 02(a)ペナルティ
99	22 ボーク後の“タイム”(ボークのあと、プレイをどこで止めるか)	例題(7)	8. 05[付記1]	6. 02(a)[規則説明1]
100		例題(8)	8. 05[付記1]	6. 02(a)[規則説明1]
	23 捕手が本塁の前方に出る	4行目	7. 07	6. 01(g)
101		11行目	7. 07	6. 01(g)
		12行目	アマチュア内規⑧	アマチュア内規⑨
	24 ボールに異物を付ける;ボールを傷つける	1行目	8. 02(a)(2)～(6)	6. 02(c)(2)～(6)
		4行目	8. 02(a)ペナルティ[注2]	6. 02(d)ペナルティ[注]
		5行目	8. 02(b)	6. 02(c)(7)
		7行目	8. 02(b)[注]	6. 02(c)(7)[注]
102		2行目	8. 02(b)	6. 02(c)(7)
		(参考)		
		1行目	8. 02(a)(2)～(6)	6. 02(c)(2)～(6)、
			ペナルティ	ペナルティである6. 02(d)
		4行目	8. 02(a)(2)～(6)[原注1]	6. 02(c)(2)～(6)、[6. 02(d)原注1]
102		4行目	8. 02(a)(2)	6. 02(c)(2)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
102	24 ボールに異物を付ける;ボールを傷つける	5行目	8. 02(a)(3)	6. 02(c)(3)
		10行目	8. 02(a)(2)~(6)	6. 02(c)(2)~(6)
			ペナルティ	ペナルティである6. 02(d)
	25 投手が手を口に当てる	3行目	8. 02(a)(1)	6. 02(c)(1)
		4行目	8. 02(a)(1)	6. 02(c)(1)
		7行目	8. 02(a)(1)	6. 02(c)(1)
		8行目	アマチュア内規⑪	アマチュア内規⑫
103		3行目	8. 02(a)(2)	6. 02(c)(2)
	26 マウンドに行く回数	2行目	8. 06(b)	5. 10(ℓ)(2)
		4行目	同(c)	同(3)
		6行目	同(d)	同(4)
		10行目	8. 06	5. 10(ℓ)
		11行目	[8. 06原注][注1]	[5. 10(ℓ)[原注][注1]
		14行目	[8. 06原注][注2]	[5. 10(ℓ)[原注][注2]
106	27 走者がいないときはセットポジションで静止しなくてもよい	2行目	8. 01(b)[原注]	5. 07(a)(2)[原注]
		4行目	8. 05(e)[原注]	6. 02(a)(5)[原注]
		7行目	8. 01(b)[原注]	5. 07(a)(2)[原注]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
106	27 走者がいないときはセットポジションで静止しなくてもよい	10行目	8. 01(b)[原注][注1]	5. 07(a)(2)[原注][注1]
	28 投手に投球を命ずる	1行目	6. 02(c)	5. 04(b)(3)
106	29 両手投げ投手	1行目	8. 01(f)	5. 07(f)
108	1 攻撃側の妨害	4行目	2. 44(a)	定義44(a)
		15行目	7. 09(f)	6. 01(a)(6)
108		例題	7. 08(b)[原注2]	6. 01(a)インターフェアに対するペナルティ [原注2]
		例題	7. 08(b)[原注2][注]	6. 01(a)インターフェアに対するペナルティ [原注2][注]
109	2 プレイの介在	最下行	2. 44(a)	定義44(a)
	3 故意の妨害	2行目	7. 09(f)および(g)	6. 01(a)(6)および(7)
		6行目	6. 05(m)	5. 09(a)(13)
110		最下行	7. 09(e)	6. 01(a)(5)
	4走者が打球を拾い上げる(ホークルールの誕生)	5行目	7. 08(f)(当時)	7. 08(f)(当時)
111	5 打球が走者に当たる	8行目	5. 09(f)、7. 09(k)	5. 06(c)(6)、6. 01(a)(11)
		14行目	7. 09(f)、(g)	6. 01(a)(6)、(7)
112		1行目	7. 09(k)および5. 09(f)	6. 01(a)(11)および5. 06(c)(6)
113		例題(10)	7. 09(f)	6. 01(a)(6)
114	6 ベースについている走者が妨害	最下行	7. 08(b)[原注1]	6. 01(a)インターフェアに対するペナルティ [原注1]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
115	8 スリーフットレーンの外側を走る	1行目	6. 05(k)	5. 09(a)(11)
	9 ベースコーチの肉体的援助	4行目	7. 09(h)	6. 01(a)(8)
117	10 ベースコーチ以外の肉体的援助	6行目	2. 15[原注]	定義15[原注]
	11 打者が捕手を妨害	2行目	6. 06(c)	6. 03(a)(3)
		最下行	7. 09(e)	6. 01(a)(5)
117	12四球を得た打者走者が捕手の送球動作を妨害	3行目	7. 09(a)[注]	6. 01(a)(1)[注]
118	13 打者が捕手の投手への返球を妨害した	2行目	6. 06(c)	6. 03(a)
		9行目	6. 06(c)	6. 03(a)
	14 振り逃げの後の打者走者の妨害	3行目	7. 09(a)[注]	6. 01(a)(1)[注]
119		4行目	7. 09(a)[原注]	6. 01(a)(1)[原注]
		表1	5. 09(f)(1)、6. 09(b)	5. 06(c)(6)(A)、5. 05(a)(2)
		表2	6. 09(b)、7. 09(a)	5. 05(a)(2)、6. 01(a)(1)
		表4	9. 01(c)	8. 01(c)
	15 捕手と一塁に向かう打者走者とが接触	1行目	7. 09(j)[原注]	6. 01(a)(10)[原注]
121	16打者がバッターボックス内において打球に当たった	3行目	6. 05(g)	5. 09(a)(7)
		下から6行目	6. 05(g)	5. 09(a)(7)
		最下行	6. 03[付記]	5. 04(b)(5)[規則説明]
121	17 捕手の妨害	下から2行目	6. 08(c)[原注]	5. 05(b)(3)[原注]、6. 01(c)[原注]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
121	17 捕手の妨害	最下行	[7. 04付記]および8. 05[付記2]	5. 06(b)(3)[付記] および6. 02(a)[規則説明2]
122		6行目	7. 07	6. 01(g)
		7行目	7. 07	6. 01(g)
		最下行	6. 08(c)、7. 04(d)、7. 07	5. 05(b)(3)、6. 01(c) 5. 06(b)(3)(D)、6. 01(g)
	18 正規の投球と打撃妨害	例題1	6. 08(c)	5. 05(b)(3)、6. 01(c)
122		例題2	7. 04(d)	5. 06(b)(3)(D)
		例題3	6. 08(c)、同[原注]②	5. 05(b)(3)、同[原注]②
		例題4	7. 04(d)	5. 06(b)(3)(D)
123	19 ボークと打撃妨害	9行目	7. 07	6. 01(g)
		例題1	8. 05ペナルティ後段	6. 02(a)ペナルティ後段
		例題2	8. 05ペナルティ前段	6. 02(a)ペナルティ前段
		例題3	7. 04(d)	5. 06(b)(3)(D)
124		例題4	8. 05ペナルティ前段	6. 02(a)ペナルティ前段
		例題5	7. 07	6. 01(g)
		例題6	7. 07	6. 01(g)
		例題7	7. 07[注3]	6. 01(g)[注3]
125	21 打球がヘルメットまたはバットに当たった	10行目	6. 05(h)	5. 09(a)(8)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
126	23 バットがフェア地域またはファウル地域に飛んだ場合	最下行	6. 05(h)[原注]	5. 09(a)(8)[原注]
	25 ボールが鳥または動物に当たる	最下行	7. 05(a)[注1]	5. 06(b)(4)(A)[注1]
	26 競技場内に入ることが許された人がプレイを妨害した場合	1行目	3. 15	6. 01(d)
127		2行目	3. 15	6. 01(d)
127		下から3行目	3. 15[原注]	6. 01(d)[原注]
	27 攻撃側チームのメンバーによる妨害	1行目	3. 15	6. 01(d)
		表1段目	3. 15	6. 01(d)
127		表2段目	5. 08、7. 11	6. 01(f)、6. 01(b)
		表3段目	5. 09(b)(f)、6. 08(d)	6. 01(f)、5. 06(c)(2)(6)、 5. 05(b)(4)
		表4段目	7. 08(b)	5. 09(b)(3)
		例題	6. 05(o)	5. 09(a)(15)
128		11行目	7. 08(l)	5. 09(b)(13)
		15行目	5. 08	6. 01(f)
		下から7行目	7. 11、6. 05(o)および7. 08(l)	6. 01(b)、5. 09(a)(15)、5. 09(b)(13)
		最下行	7. 11	6. 01(b)
129	28 観衆の妨害	11行目	3. 15	6. 01(d)
		下から11行目	3. 15	6. 01(d)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
129	28 観衆の妨害	最下行	3. 16	6. 01(e)
130	29 ファウルボールの進路を故意に狂わせた場合	3行目	7. 09(b)	6. 01(a)(2)
		10行目	6. 05(i)	5. 09(a)(9)
		表の上	7. 09(b)	6. 01(a)(2)
131	31 打者のスイングの余勢でバットが捕手に触れる	1行目	6. 06(c)[原注]	6. 03(a)(3)[原注]
132		表の下	6. 06(c)[原注]	6. 03(a)(3)[原注]
132	32 得点したばかりの走者の妨害	1行目	7. 09(e)	6. 01(a)(5)
		例題1	7. 09(e)	6. 01(a)(5)
133		例題2	4. 09(a)[付記]および同(1)	5. 08(a)[例外]および同(1)
136	1 オブストラクション	15行目	7. 06(a)	6. 01(h)(1)
		下から7行目	(a)項	(1)項
		下から2行目	(a)項	(1)項
137		8行目	7. 06(b)	6. 01(h)(2)
		19行目	(b)項	(2)項
		23行目	(b)項	(2)項
		注1、注2	(b)項	(2)項
138	2 打者走者が一塁に到達する前に走塁を妨害された場合	ケース1	7. 06(a)	6. 01(h)(1)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
139	2 打者走者が一塁に到達する前に走塁を妨害された場合	ケース2	7. 06(a)	6. 01(h)(1)
			(b)項	(2)項
		ケース4	(a)項	(1)項
	3 オブストラクションとインターフェアの事例	(1)最下行	7. 08(i)[注]	5. 09(b)(10)[注]
140		(3)4行目	2. 51	定義51
		(3)7行目	7. 06(b)	6. 01(h)(2)
		(4)9行目	7. 06(b)	6. 01(h)(2)
		(4)12行目	7. 09(k)(1)	6. 01(a)(11)(A)
141		(6)2行目	7. 09(j)	6. 01(a)(10)
		(7)8行目	7. 06(a)	6. 01(h)(1)
		(8)最下行	7. 06(a)[注4]	6. 01(h)(1)[注4]
141		(10)4行目	7. 06(b)	6. 01(h)(2)
142		(11)4行目	4. 03(c)	5. 02(c)
144	1 プレイまたはプレイの企て	1行目	7. 05(g)	5. 06(b)(4)(G)
		2行目	7. 10	5. 09(c)
145	2 アピールプレイ	(1)1行目	7. 10	5. 09(c)
		(3)5行目	7. 10	5. 09(c)

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
146	2 アピールプレイ	(4)2行目	7. 10[注2]	5. 09(c)[注2]
		(7)最下行	7. 10[注3]	5. 09(c)[注3]
		(8)最下行	アマチュア内規⑨	アマチュア内規⑦
148		例題(6)注	8. 05(d)	6. 02(a)(4)
151		例題(c)4行目	7. 10(b)[付記](2)	5. 09(c)(2)[規則説明](B)
		例題(e) 最下行	7. 10(b)[付記](2)	5. 09(c)(2)[規則説明](B)
152		例題(h) 最下行	7. 10(a)	5. 09(c)(1)
		例題(i) 最下行	7. 10(a)	5. 09(c)(1)
		例題(n) 最下行	4. 03	5. 02
153		例題7行目	4. 09(a)	5. 08(a)
153		例題8行目	4. 09	5. 08
	3 本塁の触塁を怠る	最下行	7. 08(k)[原注]	5. 09(b)(12)[原注]
154		最下行	7. 10(b)[付記](1)	5. 09(c)(2)[規則説明](A)
156	5 ボールデッド中の塁の踏み直し	例題2最下行	7. 10(b)[付記](2)関連	5. 09(c)(2)[規則説明](B)関連
	6 悪送球による安全進塁権	1行目	7. 05(g)	5. 06(b)(4)(G)
157		(3)8行目	7. 05(g)[付記]	5. 06(b)(4)(G)[規則説明]
158	8 ボールの進路が変わってボールデットの箇所に入った	2行目	7. 05(h)[付記]	5. 06(b)(4)(H)[規則説明]
		(3)最下行	7. 05(h)[付記]	5. 06(b)(4)(H)[規則説明]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
159	9 投球、送球、ゴロの打球を捕った勢いでボールデットの箇所へ	例題2行目	5. 10(f)、7. 04(c)	5. 12(b)(6)、5. 06(b)(3)(C)
		(1)4行目	7. 05(h)[付記]	5. 06(b)(4)(H)[規則説明]
		(2)4行目	7. 05(g)	5. 06(b)(4)(G)
160		表中	7. 04(c)[原注]	5. 06(b)(3)(C)[原注]
		表中	7. 05(h)	5. 06(b)(4)(H)
		表中	7. 05(h)[付記]	5. 06(b)(4)(H)[規則説明]
		表中	7. 05(g)	5. 06(b)(4)(G)
		表中	7. 05(f)	5. 06(b)(4)(F)
161	10 用具を投球または送球に触れさせた場合	最下行	7. 05(c)	5. 06(b)(4)(C)
	11 進塁の起点	1)2行目	7. 05(b)(c)	5. 06(b)(4)(B)(C)
		2)2行目	7. 05(d)(e)	5. 06(b)(4)(D)(E)
161		3)2行目	7. 04(e)	5. 06(b)(3)(E)
162	13 四球の場合の進塁義務	2行目	6. 08(a)	5. 05(b)(1)
		最下行	6. 08	5. 05(b)
163		5行目	7. 04[付記1]	5. 06(b)(3)[付記]
		最下行	7. 08(c)[付記1]、7. 08(j)、7. 10(c)	5. 09(b)(4)[例外]、5. 09(b)(11)、5. 09(c)(3)
	14 第3アウトのあとの四球押し出しの得点	7行目	7. 04(b)[原注]	5. 06(b)(3)[原注]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
163	15 最終回裏、満塁で四球	最下行	4. 09(b)[原注][注]	5. 08(b)[原注][注]
164	16 ツーアウト、四球暴投、決勝点で打者一塁へ進まず	2行目	4. 09(b)	5. 08(b)
		7行目	7. 10(d)[注2]	5. 09(c)[注2]
		最下行	4. 09(b)、7. 10(d)[注2]、アマチュア内規④	5. 08(b)、5. 09(c)[注2]、アマチュア内規⑤
	17 ツーアウト、走者三塁、スリーストライク目の投球を空振り、それを後逸し、ダックアウトへ、決勝点、しかし打者一塁へ進まず	8行目	4. 09(b)	5. 08(b)
		10行目	アマ内規④	アマ内規⑤
		最下行	アマ内規⑨	アマ内規⑦
165		7行目	7. 05(i)	5. 06(b)(4)(i)
	18 最終回裏に決勝点、しかし走者が進塁放棄	例題2	アマチュア野球内規⑨	アマチュア野球内規⑦
166		3行目	当時の規則7. 08(a)(2)	当時の規則7. 08(a)(2)(変更なし)
	19 3回裏、ツーアウト満塁、四球暴投で打者が一塁へ進まず	1行目	4. 09(b)	5. 08(b)
166		4行目	アマチュア内規④	アマチュア内規⑤
	20 第3アウトはフォースアウトか否か	下から5行目	7. 08(e)	5. 09(b)(6)
168		1行目	7. 08(e)	5. 09(b)(6)
	21 走者がフォースの状態ですべてをオーバーサイド	最下行	6. 08(a)[原注]	5. 05(b)(1)[原注]

ページ	タイトル	位置	現行(旧条文番号)	修正(新条文番号)
169	22 フォースの状態の走者が塁を空過	2行目	6. 08(a)[原注]	5. 05(b)(1)[原注]
	23 進塁放棄	4行目	7. 08(a)(2)	5. 09(b)(2)
		例題7行目	7. 12	5. 09(d)
		下から10行目	6. 09(b)	5. 05(a)(2)
170		例題2	7. 08(a)(2)[注3]	5. 09(b)(2)[注]
		16行目	7. 10	5. 09(c)
	24 本塁に進塁を余儀なくされた走者は、第3アウト後でも得点は認められる	下から2行目	4. 09(a)[原注][注2]、 7. 04(b)[原注]	5. 08(a)[原注][注2]、 5. 06(b)(3)(B)[原注]
171		最下行	7. 04(b)[原注][注]	5. 06(b)(3)[原注][注]
	25 フェンスに当たりスタンドインした打球	1行目	1. 01、2. 41および7. 05(a)	1. 01、定義41および5. 06(b)(4)(A)